# Tamaño de la Película:

La elección de la cantidad de píxeles que se desea utilizar en la película,  El tamaño de película predeterminado es de 550 por 400 píxeles. El tamaño mínimo es de 18 por 18 píxeles, mientras que el máximo es de 2880 por 2880 píxeles.

# Velocidad de la Película:

Es la velocidad que se determina para presentar X número de fotogramas por segundo.  La mayoría de las animaciones que se ven en los PC, especialmente las que se reproducen desde un sitio Web, no necesitan una velocidad mayor de 8 a 12 fps (fotogramas por segundo). (12 fps es la velocidad de fotogramas predeterminada).

# Tiempo:

Controla los fotogramas y su velocidad.

# Línea de Tiempo:

La Línea de tiempo organiza y controla el contenido de una película a través del tiempo, en capas y fotogramas. Los componentes principales de la Línea de tiempo son las capas, los fotogramas y la cabeza lectora.

# Fotograma:

Un **fotograma** representa el contenido de la película en un instante de tiempo. Por tanto, una animación no es más que una sucesión de fotogramas. Todo esto se puede controlar desde la **Línea de Tiempo,**pero no todos los fotogramas tienen el mismo comportamiento ni se tratan igual.

# Escena:

Una **Escena** no es más que una porción de la **Línea de Tiempo**, con todo lo que ésta incluya (capas, fotogramas...).

Su finalidad principal es la de***ORGANIZAR*** la película, de modo que las partes de la película que no tengan relación entre sí no estén una a continuación de la otra (seguida en la línea de tiempo).

Escenario:

Es la elección de altura y base de la animación, esta se hace en pixeles.

# Capa:

Es hacer las animaciones por separado, por cada fotograma, cada figura.

# Archivo.fla:

Archivo de origen de cualquier proyecto. Este tipo de archivo sólo se puede abrir en Flash (no en Dreamweaver ni en los navegadores). Puede abrir el archivo FLA en Flash y, a continuación, publicarlo como SWF o SWT para utilizarlo en los navegadores.

# Archivo SWF (.swf):

Versión compilada del archivo FLA (.fla) optimizada para la Web. Este archivo se puede reproducir en navegadores y ver en Dreamweaver, pero no se puede editar en Flash.